



12m 360° Kuppelprojektionssystem mit 8 Multimediaterminals, Multi-layer-Animation, Multimediainhalten und Echtzeitinformation (VW AG)

project: syntropy (Deutschland - Schweden - Shanghai - Taiwan - Singapur) entwickelt immersive interaktive Projektionssysteme für Simulation-, Training- und Entertainment. Langjährige Erfahrung aus über 150 weltweit realisierten Projekten bilden die Basis unserer auf vielfältige Weise auf den Nutzer reagierenden immersiven interaktiven Multimediaumgebungen.

Turnkey Interactive Immersive Environments

Museums-, Science Center-, Shop-, Ausstellungs- und Marketing Manager suchen immer nach innovativen und spektakulären Möglichkeiten, um Besuchern und Kunden das intuitive Entdecken und Erleben von Inhalten bzw. Produkten mit neuen interaktiven Medien zu ermöglichen, die zusätzlich auch das Gruppenerlebnis fördern bzw. die Zusammenarbeit erleichtern.

project: syntropy entwickelt seit nunmehr eineinhalb Jahrzehnten (Kuppel-) Projektions-, Multitouch- und Mixed reality - Technologien und Anwendungen und bietet eine einzigartige Palette an Multimedialösungen, um innovative immersive interaktive Attraktionen zu schaffen.

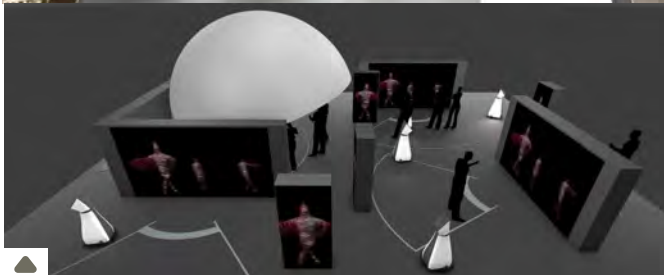
Unsere Komplettsysteme sind zuverlässig, robust und beeinträchtigen die Umgebung nicht durch sichtbare technische Geräte, sondern nutzen diskrete, z.T. unsichtbare Tracking- und Sensortechnologie zur Schaffung von grossen interaktiven Oberflächen und Umgebungen beliebiger Grösse und Form.

User-Aware Intelligent Media Environments - Multi-Purpose - Human-Centered Design

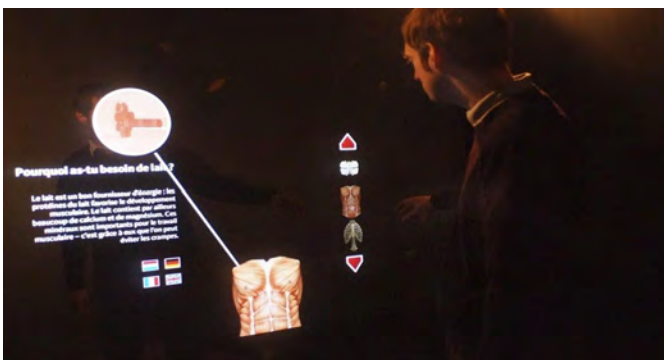
Unsere interaktiven Umgebungen wurden mit dem Ziel entwickelt, den Menschen in das Zentrum einer komplexen, aber intuitiven Multimediaumgebung zu stellen, wie z.B. für ein Museum, Planetarium, Showroom, eine Bühne bei kulturellen, Messe- und sonstigen Events, aber auch in professionellen Visualisierungsanlagen. Das intuitive Interface- bzw. Oberflächendesign, interaktive Echtzeitmedien und unaufdringliche Technologien dienen alle dem Nutzer und passen sich seinen Interessen und Bedürfnissen an, nicht umgekehrt.

Bewegungen des Körpers werden durch Sensoren, Kameras und andere dezidierte Trackingsysteme erfasst, die ganze Umgebung kann den Nutzer erspüren und auf den menschlichen Körper und seine Stimmungen, Bewegungen und Gesten reagieren. So können sich auch mehrere Nutzer gleichzeitig in grossen komplexen "Datenwolken" bewegen. Innovative Technologien verbunden mit bahnbrechenden Nutzeroberflächen bilden so den nächsten Schritt hin zu reaktiven Multimediaumgebungen. Dynamische interaktive Anwendungen sind unabhängig von den leicht austauschbaren Inhalten verfügbar und können ohne Re-design für alle denkbaren Zwecke wieder verwendet werden.

project: syntropy's interaktiver Spiegel für virtuelles Metabolismus-Screening - Röntgenblick in den Körper in Luxlait's Vitarium, Luxemburg



project: syntropy's Next Generation immersiver interaktiver Fulldome und iWalls mit reaktiver Multi-User- und Multitouch-Funktionalität



Immersive Interaktive Umgebungen der nächsten Generation

project: syntropy GmbH
 D-39112 Magdeburg, Klausenerstrasse 47
 T: +49 (0) 391 63 60 66-44 | Fax: +49 (0) 391 63 60 66-45
 M: syntropians@project-syntropy.de <http://www.project-syntropy.de>





project: syntropy's reaktive, sensorische LED-Wände mit intelligenten Content-browser Interfaces für grosse AV-Datenbanken in Beijing

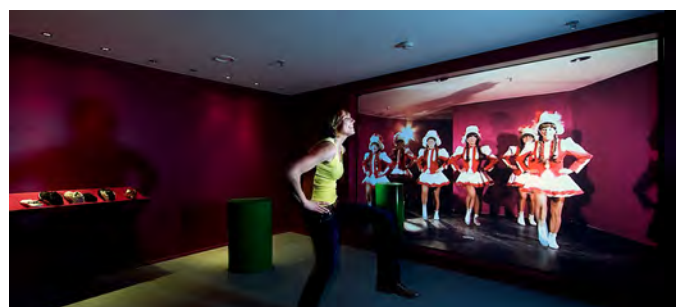
Immersive interaktive Multimedia-Umgebungen

project: syntropy bietet schlüsselfertige und kundenspezifische Lösungen und Full Service in allen Projektphasen:

- CONSULTING
- KONZEPT UND DESIGN
 - kreativ
 - interaktiv
 - Content
 - Engineering
 - Anwendungen
- ENTWICKLUNG
- ENGINEERING
- KONSTRUKTION UND INSTALLATION
- AFTER SALES SERVICE
 - Training
 - Wartung und Support
 - Maßgeschneiderte Wartungsverträge (SLA)
 - Ersatzteilversorgung
- SICHTSYSTEMLÖSUNGEN SIMULATION & TRAINING
 - FMS FULL-MISSION-SIMULATOREN - FFS FULL-FLIGHT-SIMULATOREN - CT COCKPIT SIMULATOREN
 - HUBSCHRAUBER SIMULATOREN - ZIELSIMULATION
 - JFST ACTION TRAINER - JTAC TRAINER - ATM TOWER SIMULATOREN - FAHR-SIMULATOREN-SCHIFFSBRÜCKENSIMULATOREN - INDUSTRIE-SIMULATOREN - FORSCHUNGSSIMULATOREN - CAVES
- MEDIENBASIERTE ATTRAKTIONEN
 - XD FLYING THEATRE - XD 360° & 720°
 - ATTRAKTIONSKUPPELN -KINOS & -GLOBEN - INTERAKTIVE BESUCHERATTRAKTIONEN - MOTION THEATRE - DARK RIDES - PLANETARIEN - MEDIENFASSADEN – IMMERSIVE TUNNEL & IMMERSIVE UMGEBUNGEN - PROJECTION MAPPING - GUN SYSTEME
- SYNTOUCH MULTITOUCH MULTIUSER & RADAR TOUCH
- MIXED REALITY UMGEBUNGEN & TRACKING TECHNOLOGIEN & -ENTWICKLUNG



project: syntropy's interaktive Spiegel für Storytelling - der Besucher als interaktive Projektionsfläche in Luxlait's Vitarium in Luxemburg



Interaktive Schuhe erlauben die Auswahl der passenden Mitmach-Tanzvideos im Science Center Dynamikum in Pirmasens

Interaktive Räume - Interaktive Wände - Interaktive Fußböden - Interaktive CAVES - Interaktiver Fulldome

project: syntropy GmbH
 D-39112 Magdeburg, Klausenerstrasse 47
 T: +49 (0) 391 63 60 66-44 | Fax: +49 (0) 391 63 60 66-45
 M: syntropians@project-syntropy.de <http://www.project-syntropy.de>

project:syntropy