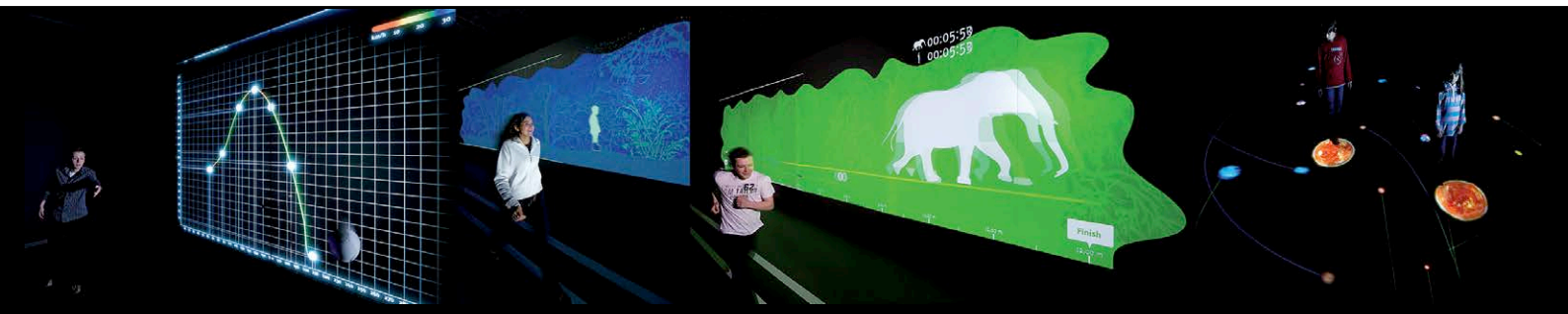


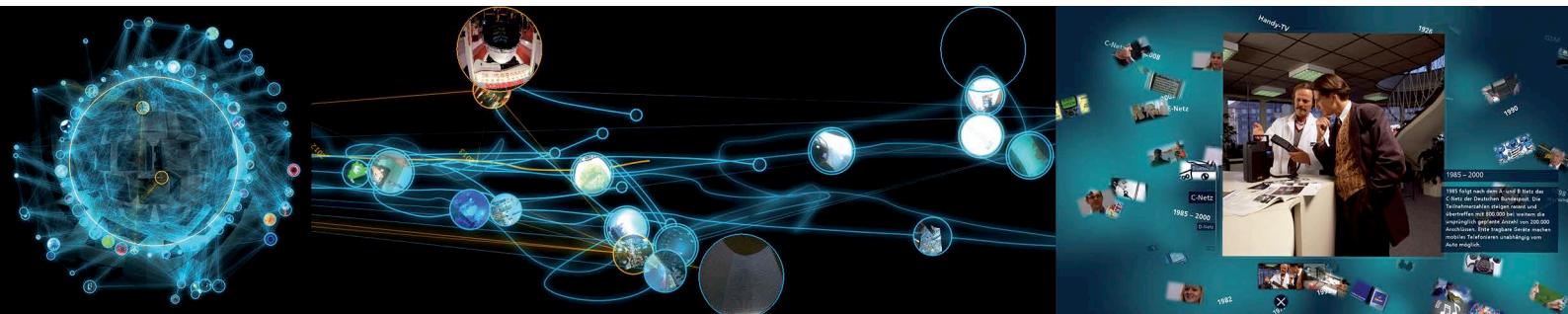
SYNtouch Multitouch Multi-User Tische und -Globen



SYNtouch Multitouch Multi-User Wände und Böden



SYNtouch Interactive Multitouch Multi-User Software



project:syntropy

Try another World



project: syntropy (Deutschland - Schweden - VR China - Singapur) entwickelt Technologien und Lösungen für professionelle Simulations- und Trainingsumgebungen, interaktive, immersive medienbasierte Attraktionen sowie Multimedia-Erlebnisse.

project: syntropy präsentiert **SYNtouch** Multitouch-Systeme als die derzeit flexibelste professionelle interaktive Multitouch Multi-User Lösung. Unsere Produkte basieren auf über zehn Jahren Entwicklungs- und Projekterfahrung im AV-, Multimedia- und Integrationsmarkt von interaktiven digitalen Systemen.

SYNtouch Mission

Wir liefern maßgeschneiderte Multitouch und Multi-User Hardware und -Software nach Kundenwunsch. Unser Knowhow und unsere Technologien erlauben es, **SYNtouch** Multitouchoberflächen in jeder beliebigen Größe und Form zu produzieren.

Unsere generischen, aber anpassbaren Multitouchanwendungen sind in Lizenz erhältlich und laufen auch auf handelsüblicher Dritthersteller-Hardware, die Multitoucheingaben unterstützt.

SYNtouch Multitouch Multiuser Hardware

- Multitouch Tische & Bars (ein- oder mehrkanalige Projektion, IR-kamerabasierte Finger- & Objekterkennung)
- Multitouch-Sphären & Globen (ein- oder mehrkanalige Projektion, IR-kamerabasierte Finger- & Objekterkennung)
- Multitouch Wände & Böden (ein- oder mehrkanalige Projektion, IR-kamerabasierte Objekt- & Personenerkennung)



Entwicklung von Multitouchsystemen als Produktivsystem, nicht (nur) als Spielerei

Unsere Entwicklungserfahrung und unser Knowhow erstreckt sich auf alle Felder der Multitouch-Hardware und der nötigen Software sowie der zu beachtenden Interfacedesign-Faktoren.

Wir entwerfen und entwickeln innovative multimodale und adaptive Interfaces, integrieren Ihre Produktdatenbanken und entwickeln Schnittstellen zu dezidiert Software, die Sie von Ihrem Multitouchsystem ansteuern möchten.

Wir gehen über den Stand der Multitouchentwicklung hinaus und entwickeln komplexe, aber intuitiv bedienbare und produktive Anwendungen, die aufzeigen, dass neben reinen Informations- und Unterhaltungsanwendungen auch Zusammenarbeit (Entwerfen, Designen, Lehren, Forschen, Lernen etc.) möglich ist.

Wir haben in vielen Kundenprojekten bewiesen, welches Potenzial diese neuartigen Computeroberflächen für professionelle Anwendungen haben (Konfiguratoren, Big Data Content Browser).

Lizenzieren Sie eine unserer leicht anpassbaren dynamischen Anwendungen für Multi-Purpose Contents oder fordern Sie uns mit Ihren Ideen für Ihre individuelle Multitouchanwendung heraus!

Referenzen finden Sie in unserem Videokanal auf Youtube:

<http://www.youtube.com/user/Syntropian>



Next Generation Multitouch für Fulldome

SYNtouch spielt eine fundamentale Rolle in unserem immersiven Kuppelprojektionssystem: state-of-the-art Kuppelstrukturen kombiniert mit einer hochauflösenden Mehrkanalprojektion sind erhältlich in Formaten von ultra-portablen 3,5m-Kuppeln bis hin zu 35m großen geodätischen Strukturen für Events oder Festinstallationen.

SYNtouch kann als Multitouch-Rundtisch/ -Sphäre / -Globus für die Steuerung interaktiver dynamischer Multimediainhalte in der Kuppel genutzt werden. Verschiedene generische **SYNtouch**-Anwendungen sind verfügbar für z.B. Cloudbrowsing, Gaming, Produktpräsentation, Edu- und Sciantainment uvm.

SYNtouch Features

- Echtes Multitouch erlaubt die Entwicklung von intuitiven Oberflächen, die mittels bekannter oder spezieller Multitouchgesten bedient werden können - entweder mit allen Fingern oder auch mit Objektmarkern
- Weitere Eingabemöglichkeiten sind denkbar: Mobilgeräte, Bluetooth, RFID, Näherungssensoren, Stift etc.
- Displays / Projektoren (2D/3D) können hinzugefügt werden
- Keine technische Begrenzung der Anzahl erkannter Finger und Objekte zur gleichen Zeit
- Keine technische Begrenzung in Größe, Anzahl der übergangslosen Projektionskanäle oder Formen der Projektion
- Mehrkanal/Multi-PC-Systeme ermöglichen verschiedene Anwendungen gleichzeitig und auf durchgehenden Oberflächen
- Das Web-basierte Content Management System macht Updates so einfach wie Webseitenpflege

SYNtouch Serviceportfolio

Wir bieten die Komplettentwicklung von Multitouchsystemen mit Endanwendung als auch die Lieferung reiner Multitouchhardware mit Multitoucherkennung.

(Einkanal-) Multitouchtische und ein runder Multitouchtisch sind für Mietzwecke (auch mit Kuppel) verfügbar.

Unsere Dienstleistungen

- Hardware- und Softwareentwicklung
- Interfacedesign
- Design von Multitouchmöbeln
- Integration kundenspezifischer Anwendungen/Datenbanken
- Entwicklung und Integration
- Installation
- Support und Wartung

SYNtouch Hardware für Entwickler

Sind Sie ein erfahrener Entwickler oder eine Firma mit eigenen Ressourcen, möchten sich aber nicht mit dem Bau dezidierter Multitouchsysteme beschäftigen? Dann sprechen Sie uns an, wir liefern maßgeschneiderte Hardware in jeder Größe und Bauform für Ihr Projekt. Wir bieten Systeme für 24/7 Benutzung mit nahezu wartungsfreien Industriekomponenten. Für Entwicklersysteme kann auf Consumerhardware zurückgegriffen werden. Die **SYNtouch** Hardware und Software unterstützt Ihre jeweilige Entwicklungsumgebung auf Windows 7 oder höher.

