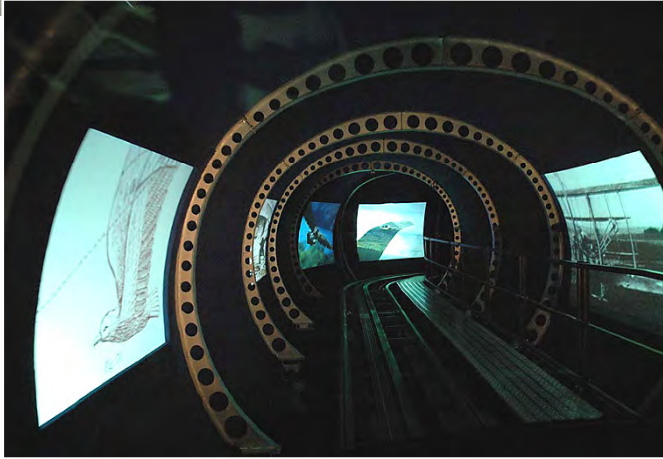




项目: **syntropy** (德国 / 沙特阿拉伯 / 瑞典 / 新加坡)

致力于为专业模拟与培训环境、XR洞穴、XR空间、基于互动沉浸式媒体的游乐项目、xD穹顶影院及天文馆开发音视频技术与解决方案。

凭借25年的行业经验及全球超过250个项目的积累
打造出高度可扩展的交钥匙式媒体游乐项目。



项目 2005年日本爱知世博会德国馆BIONIS媒体游乐项目

客户

德国联邦教育与研究部 (代表 ZIERER Karussell- und Spezialmaschinenbau GmbH)。

项目

为2005年日本爱知世博会 (2004年3月25日 - 2005年9月25日) 德国馆内的“体验之旅”和“体验实验室”提供完整的媒体技术及演出控制。包括黑暗骑乘项目和动感座椅穹顶投影。开发了拍照站以及众多多媒体演出。

德国馆 BIONIS

2004年夏季,syntropy受托为2005年日本爱知世博会 (3月25日95月25日) 德国BIONIS馆的“体验之旅”、“体验瀑布”和“体验实验室”规划并搭建多媒体装置及特殊投影。幸运的是,我们能够借鉴在类似项目中积累的专业经验:即2000年德国汉诺威世博会“MAN”馆的“CHEMIDROM”黑暗骑乘项目。我们不仅完成了仅九个月的紧迫制作周期,还说服客户将额外任务交由我们负责,包括为该游乐项目开发并实施数字摄影捕捉系统;设计多媒体应用程序,以及为“体验实验室”中展示的数段视频进行后期制作。德国BIONIS展馆作为参观人数最多的三大展馆之一,因其卓越表现荣获金奖。

项目工作流程

2004年秋季,规划阶段圆满完成,体验式游乐设施成功进行了测试安装。该设施在柏林的一处车间进行了演示和测试。随后,在十个“体验式坠落”装置中安装了额外的媒体和控制技术。到2004年12月,所有媒体技术均已组装、配置完毕,并装入集装箱运往



新一代媒体游乐设施的领先供应商

project:syntropy



日本。自2005年2月起，我们为“体验之旅”和“体验实验室”安装了媒体技术。随后，我们实施并编程了“体验之旅”的演出控制系统。在世博会为期六个月的开放期间，我们的员工负责控制运营并维护所有设施。

世博会闭幕后，我们参与了“体验之旅”和“体验实验室”的拆除工作。随后，该项目在北海沿岸重建并重新命名为“布苏姆风暴潮世界”。

亮点

体验骑乘项目的主要亮点之一是运动系统与穹顶投影系统的独特结合。

我们采用自主研发的定制化解决方案，实现了多通道投影的边缘融合与畸变校正，该方案结合了电动摄像机和软件，实现了自动校准。该系统还被用于校准“黑暗之旅”隧道内的多通道投影。

工作

Work

- “体验过山车”及“体验滑道”（车厢）的投影与多媒体技术以及控制技术的规划与技术管理
- 黑暗游乐设施沿途复杂投影的规划与制作
- 穹顶投影的几何校正，以及穹顶曲面屏幕上的无缝多通道投影
- 演出控制系统的编程
- 视频后期制作与合成
- 开发交互式应用程序
- 媒体母版制作
- 为游乐设施开发、制作并安装数字摄影捕捉系统
- 完整媒体及控制系统的安装与拆卸

面向模拟、培训、沉浸式XR空间、XR洞穴、媒体类游乐项目

project: syntropy 提供基于投影/dvLED的一站式显示解决方案、量身定制的音视频系统以及贯穿整个项目的全方位服务：

- 投影或 dvLED 系统
 - 开发
 - 工程
 - 施工与安装
 - 售后服务
 - 培训
 - 维护与支持
 - 量身定制的服务级别协议 (SLA)
 - 备件供应
- 模拟与培训的视觉解决方案
 - FMS 全任务模拟器 - FFS 全飞行 - CT 驾驶舱模拟器 - 直升机模拟器 - 作战模拟 - JFST 行动训练器 - JTAC 训练器 - ATM 塔台模拟器 - 驾驶模拟器 - 舰桥模拟器 - 工业模拟器 - 科研模拟器
- 媒体类游乐设施
 - XD飞行影院 - XD 360° & 720° 体验穹顶、影院及地球仪 - 互动式游客 体验项目 - 动感影院 - 黑暗骑乘 - 媒体幕墙 - 沉浸式隧道及沉浸式环境 - 天文馆 - 投影映射
- 数字孪生XR空间（例如UDT城市数字孪生）
- XR洞穴 - XR空间
- SYNTOUCH 多用户雷达触摸
- 混合现实环境与追踪技术开发

新一代媒体游乐设施的领先供应商

新创力

克劳森纳大街47号 D-39112马格德堡 德国
 电话: +49(0)391 63 60 66 44 / 传真: +49(0)391 63 60 66 45
 网址: www.project-syntropy.de / 电子邮箱: entertainment@project-syntropy.de
 视觉显示系统 — 与媒体相结合的游乐设施 — 球幕影院 — SYNtouch雷达

project:syntropy